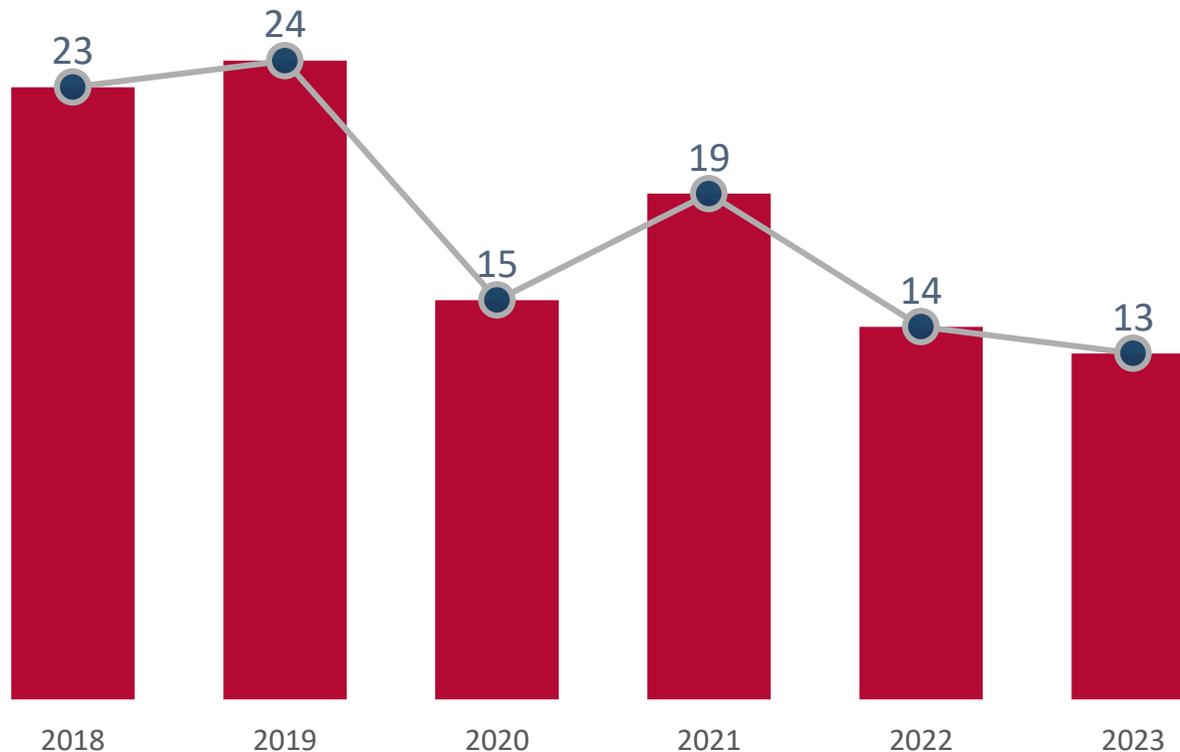


GRF

Ratios de Formación 2023



GRAF | Representatividad del Sector Bancario



86%

De la plantilla de Banca

Total sector bancario

158.317

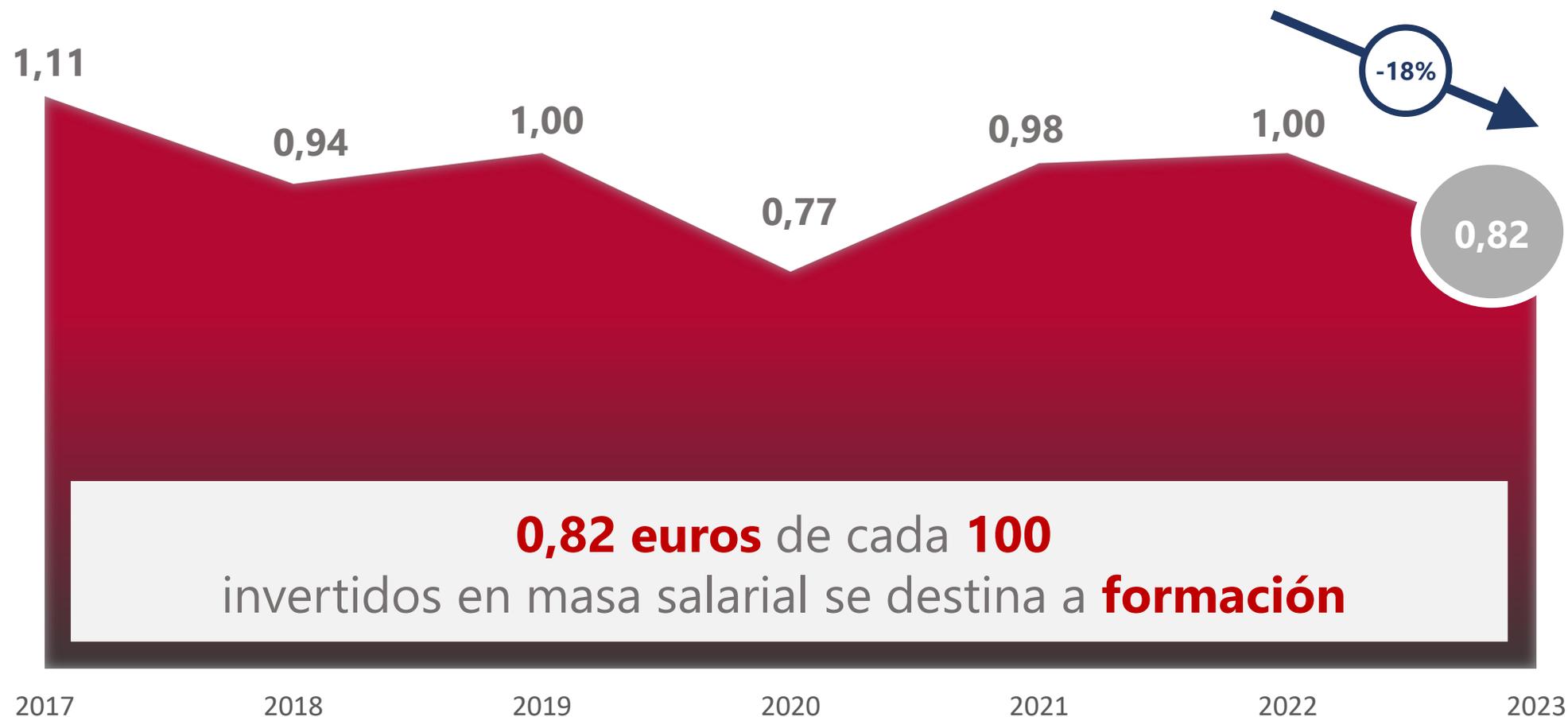
Empleados (Fuente BdE)

Total GREF

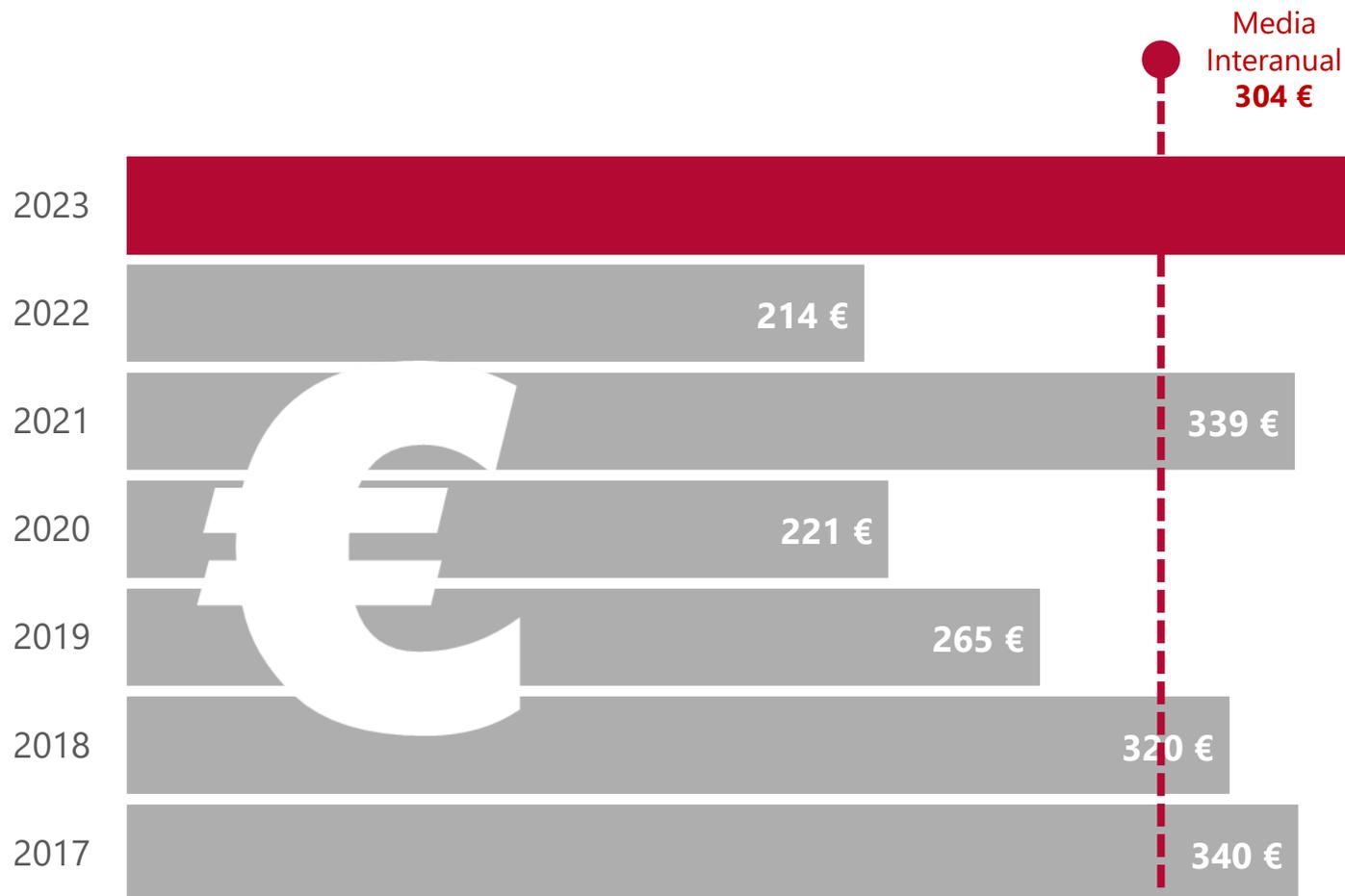
136.168

Empleados

GRAF | Porcentaje de Inversión sobre Masa Salarial



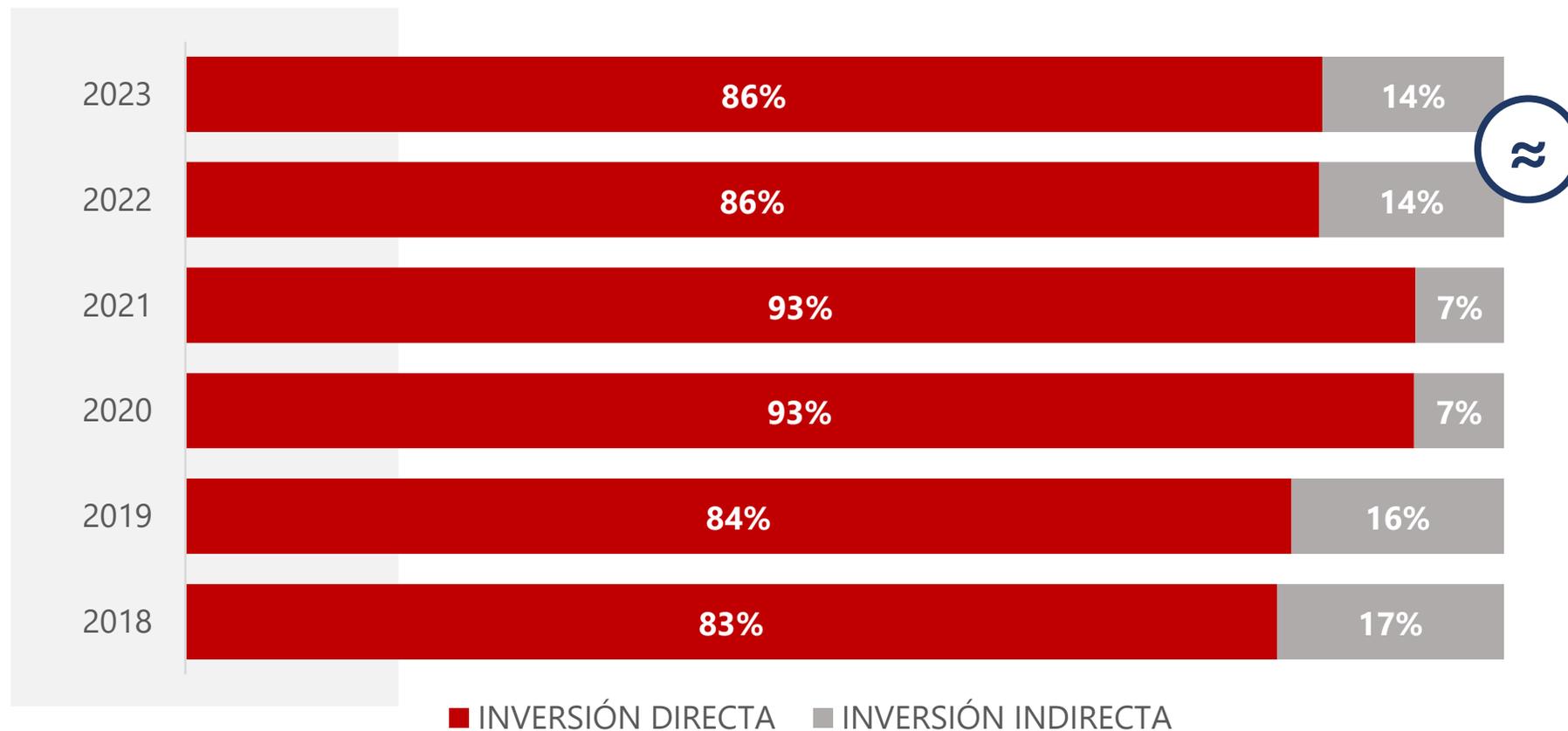
GRAF | Inversión Media por Empleado



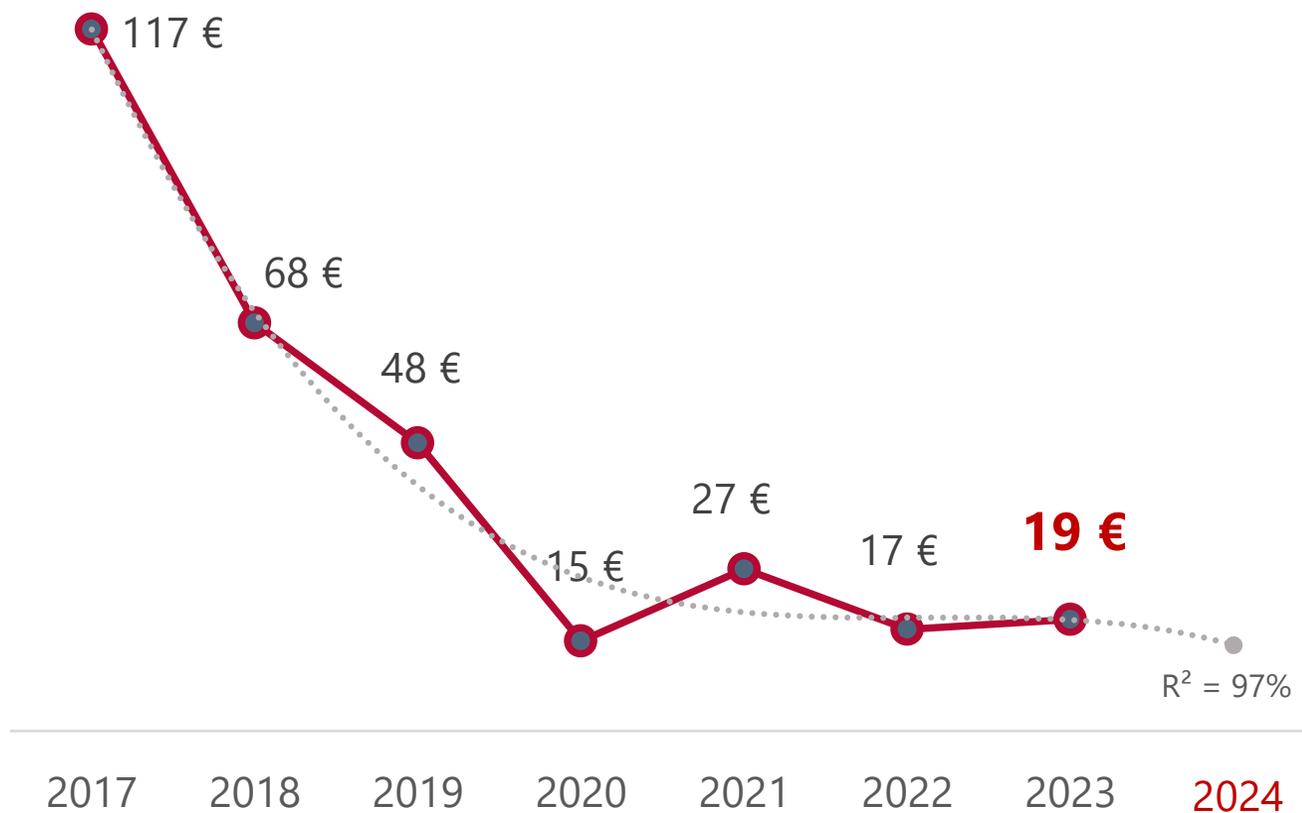
Importante incremento del
102%
respecto del último ejercicio.

Posible influencia no solo por la vuelta al modelo **de formación presencial**, también por el **incremento de costes** (formación, logística y restauración)

GRAF | Tipo de Inversión en Formación



GRAF | Bonificación FUNDAE



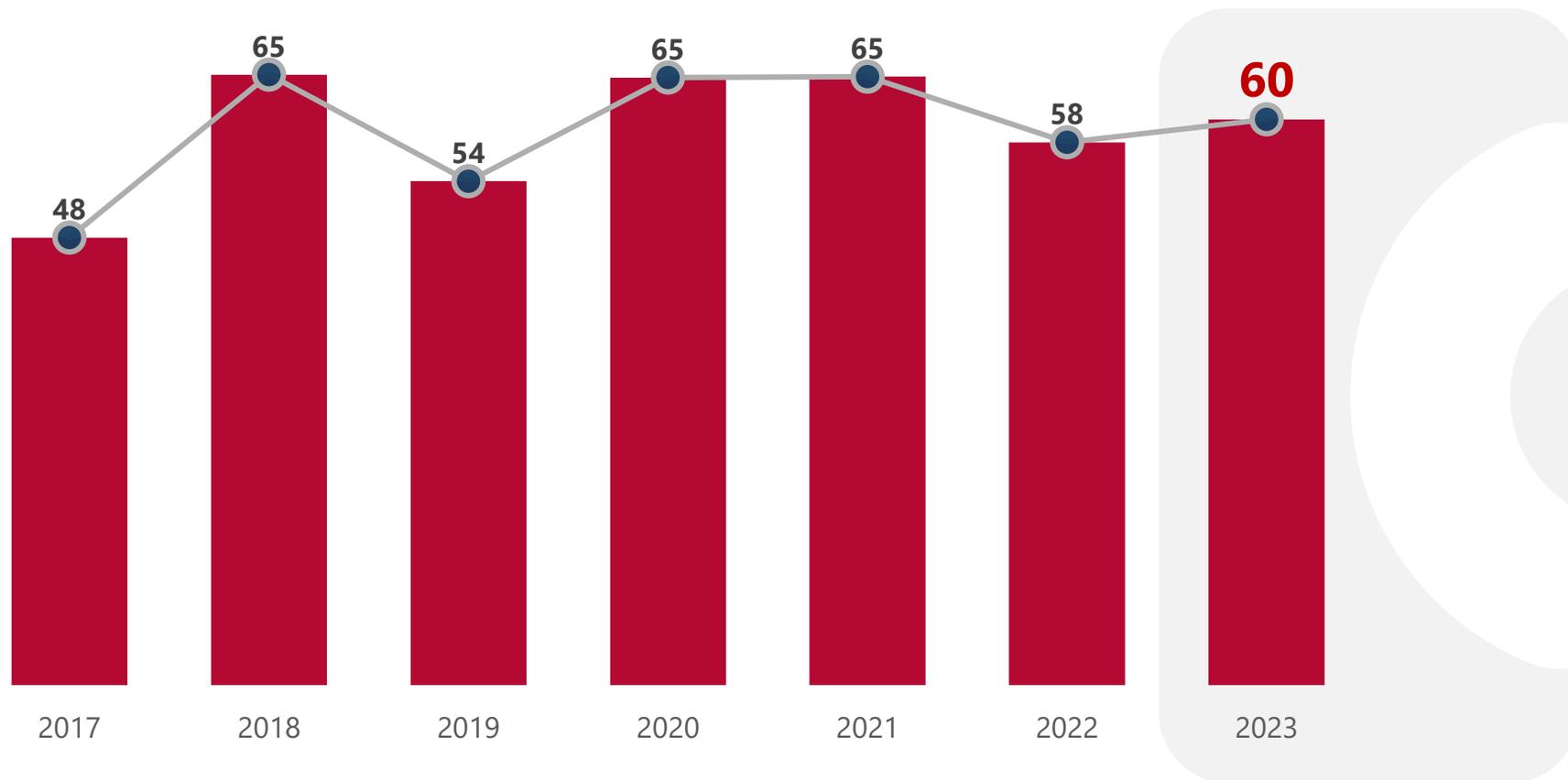
Incremento del

9%

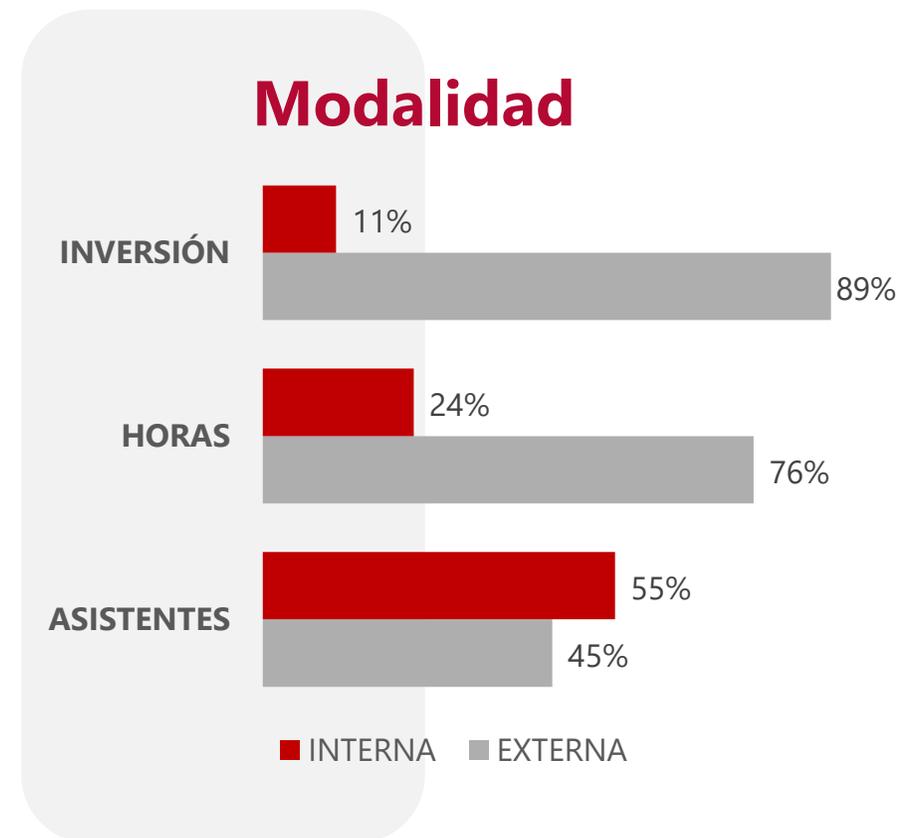
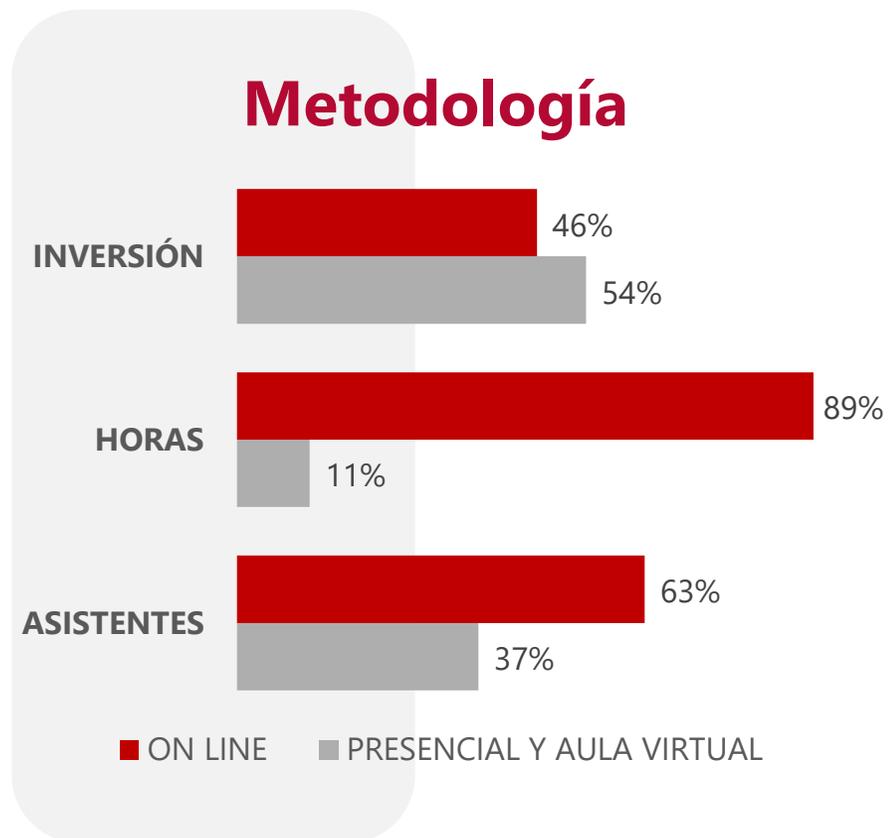
respecto del último ejercicio sin recuperar niveles pre-pandemia

Potencial previsión de disminución de la recuperación por bonificación

GRAF | Horas de Formación por Empleado



GRAF | % por Metodología y Modalidad de Formación

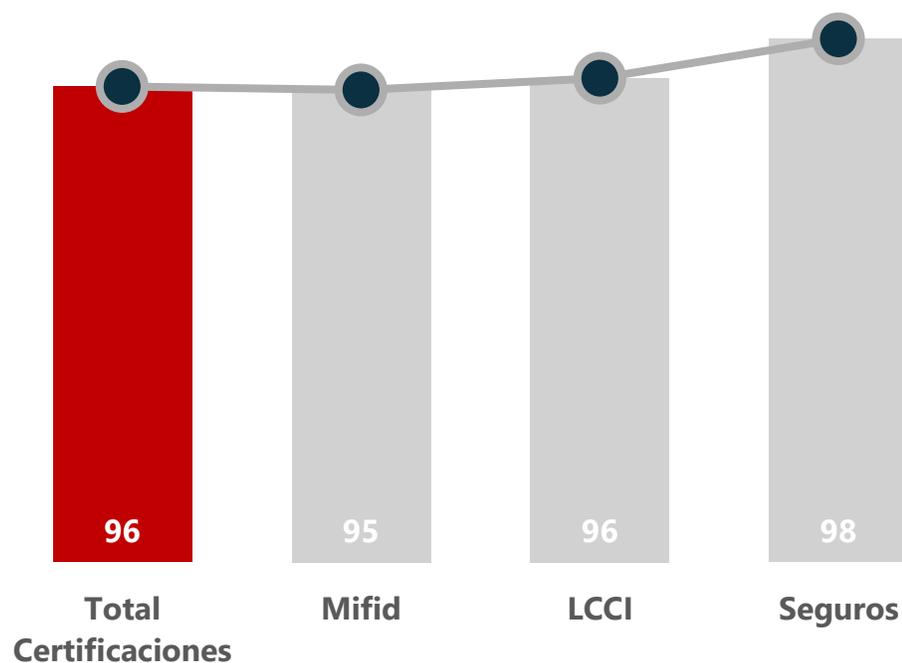


GRAF | Certificaciones y Formación Obligatoria

% Completado Certificaciones

&

Datos Formación Obligatoria

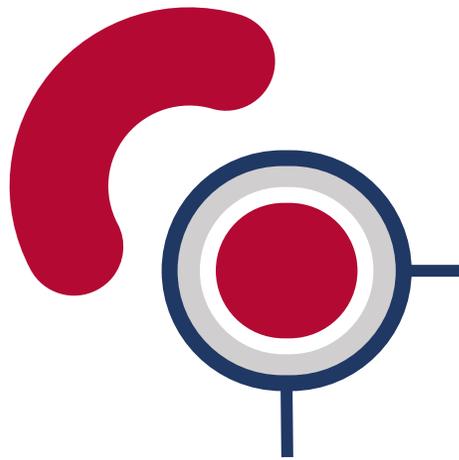


○ **Media Cursos Exigidos:** 25

○ **% Completado:** 95%

○ **% Horas vs. Total:** 37%

GRAF | Equipos de Formación



	Plantilla Departamento Formación		Formadores	
	Internos	Externos	Equipo Formación	Internos
Mínimo	2	0	0	0
Promedio	6	4	3	244
Máximo	11	23	11	1155

GRAF

Análisis Sectorial

Banca

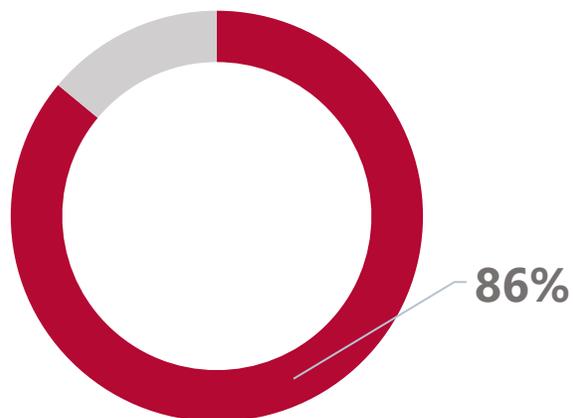
Seguros

Sector Financiero



GREF | Cuota de Mercado en Empleados

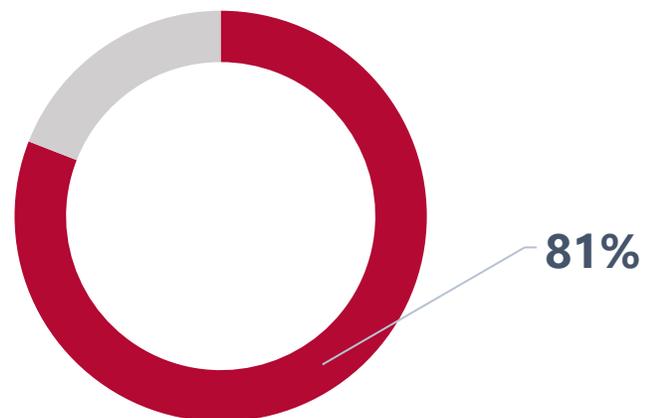
Bancos y Cajas Rurales



■ Cuota de Mercado en Empleados

158.317 empleados
Según BDE 2022

Entidades de Seguros



■ Cuota de Mercado en Empleados

47.284 empleados
Según DGSFP 2023

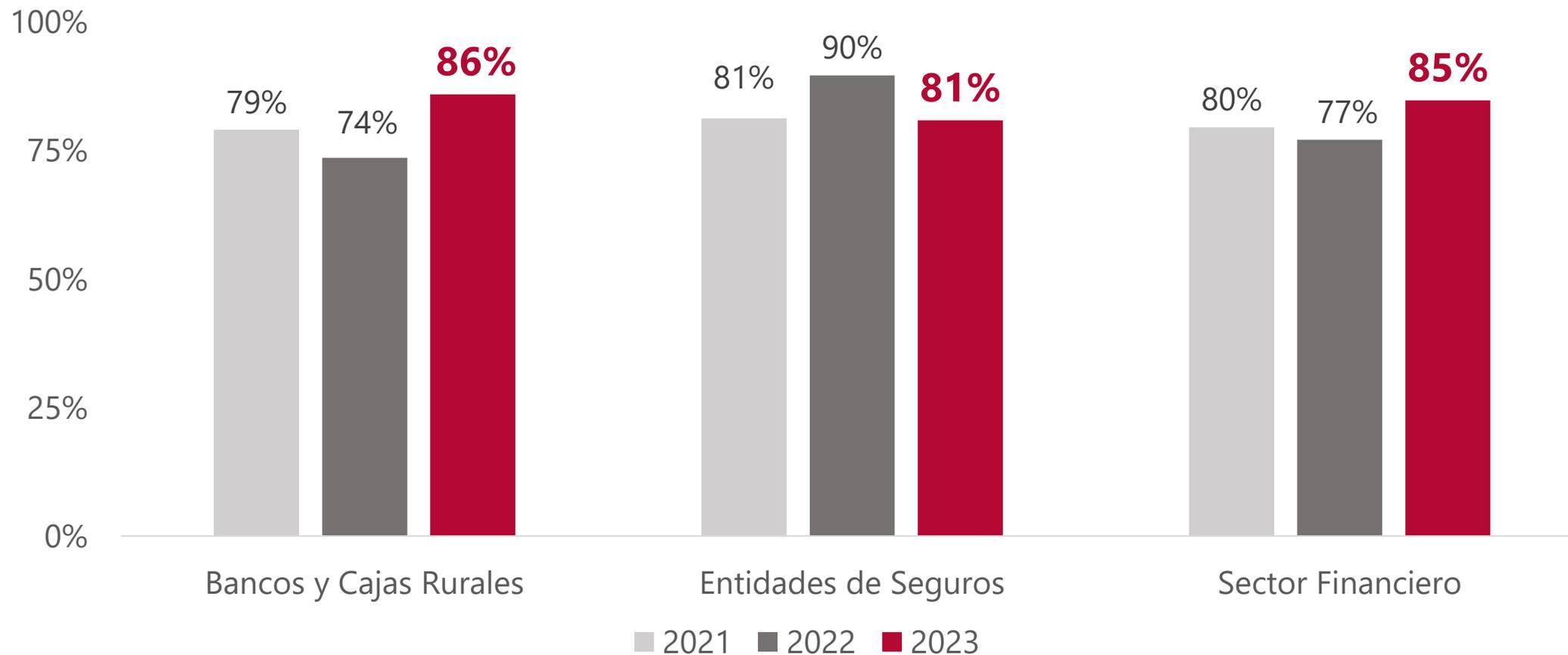
Sector Financiero



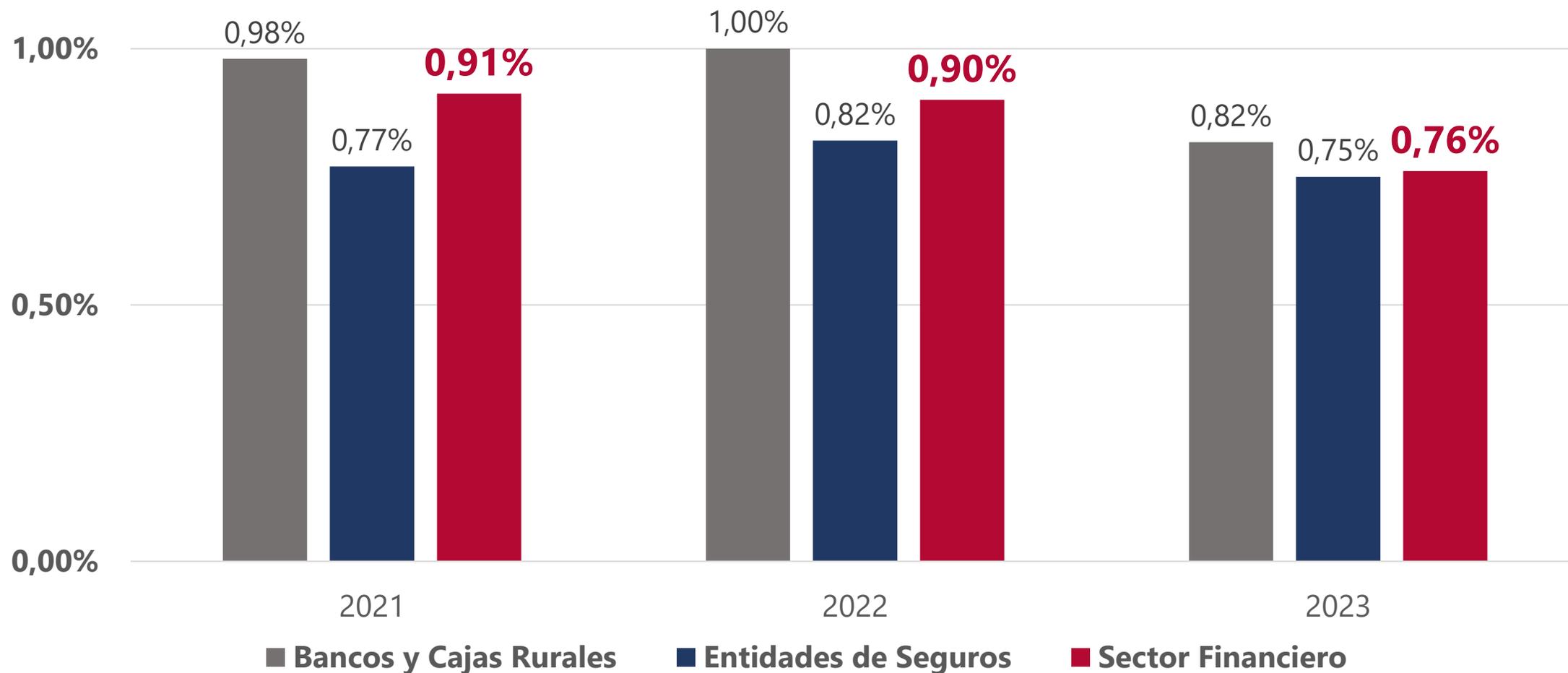
■ Cuota de Mercado en Empleados

205.601 empleados
BDE + DGSFP

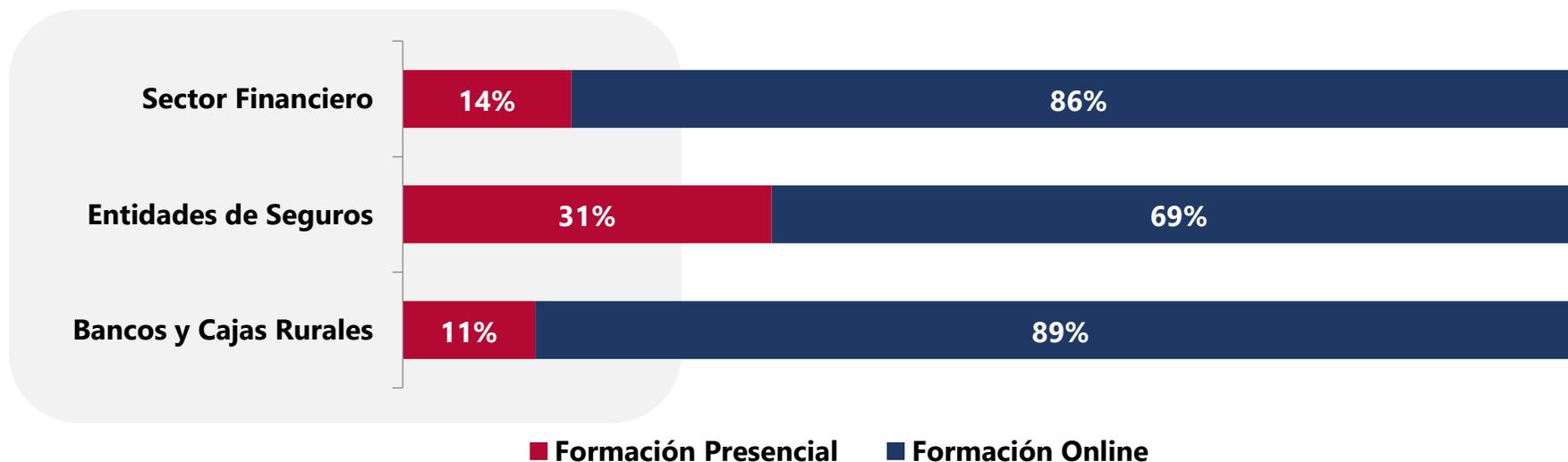
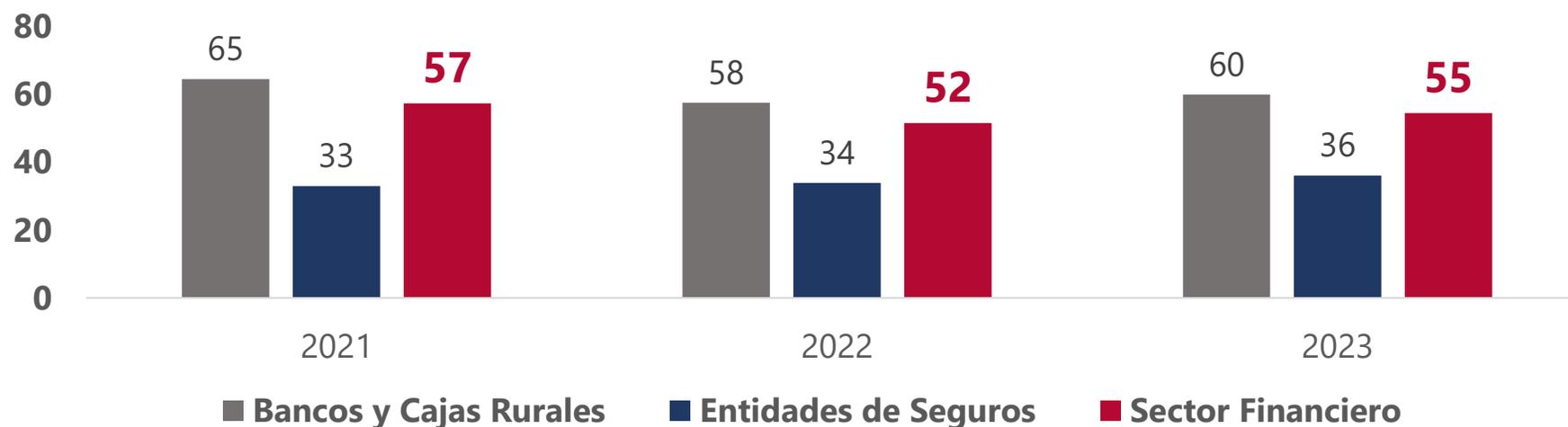
GRAF | Cuota de Participación Empleados



GRAF | Inversión en Formación sobre Masa Salarial



GREF | Horas Medias Empleado y Metodología



GRAF | Diversidad, Sostenibilidad y otros Programas

Indicadores	Diversidad	Sostenibilidad
Entidades con Programa	95%	90%
Nº Medio de Programas	6	65
Horas Medias por Persona	4,4	3

Otros programas de interés...

•**Gamificación y Realidad Virtual:** Implementación de tecnologías avanzadas para mejorar la formación y el desarrollo profesional.

•**Herramientas Personalizadas:** Desarrollo de herramientas como asistentes para el Plan de Desarrollo Individual. Ampliación del catálogo de formaciones, mejoras en el buscador y personalización de preferencias.

•**Nuevo Portal de Formación y Talento:** Con acceso a recursos y seguimiento personalizado de actividades en la Universidad Corporativa.

•**Videojuegos 3D y AGILE Academy:** Uso de formatos gamificados y metodologías ágiles para la entrega de contenido formativo.

•**Sesiones Híbridas:** Consolidación de formatos que combinan participación presencial y a distancia.

•**Pricing en Financiación:** Establecimiento de estrategias de precios en operaciones financieras relacionadas con la formación.

•**Escuela Digital y Agroalimentaria:** Oferta de cursos especializados, incluyendo ventas remotas con enfoque de retos y seguimiento comercial.

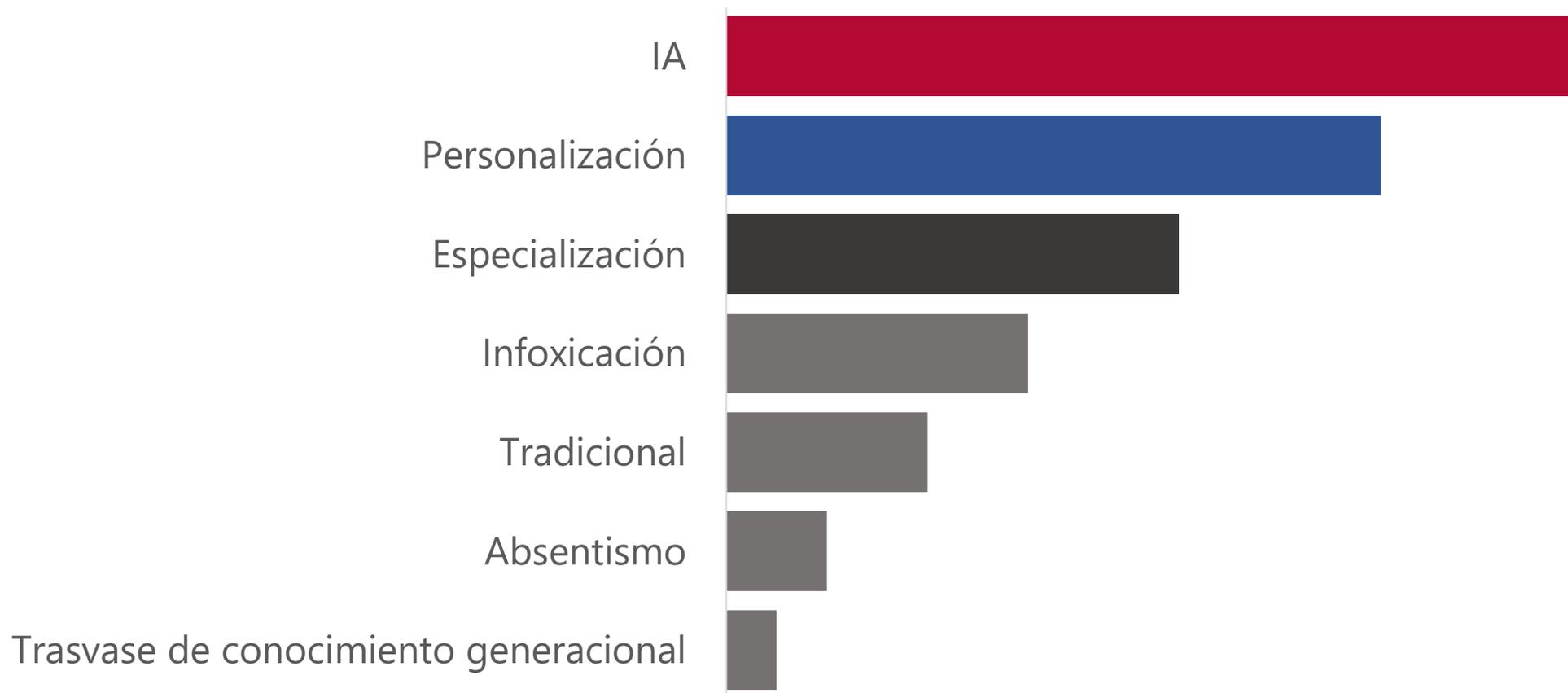
•**Programa de Embajadores Digitales:** Desarrollo de habilidades digitales entre empleados para mejorar la influencia y el alcance de la formación.

•**Inteligencia Artificial:** Implementación de IA para la creación de contenido formativo y apoyo en la formación de comerciales.

GRAF | TOP Acciones Formativas 2023



GRAF | Retos Formación 2024



Principales indicadores de Formación

	BANCA 2023	SEGUROS 2023	¿Y tu empresa 2023? Compárate
% Inversión sobre masa salarial	0,82	0,75	
Inversión Media Por Empleado	431	461	
Nº Horas formación / empleado	60	36	
% Horas presencial	14%	31%	
% Horas online	86%	69%	
% Plantilla Formada	99,03%	98,44%	

Gracias

